

# 第六届全球校园人工智能算法精英大赛

## 算法创新赛赛题规则

### 一、竞赛背景

作为引领新一轮科技革命和产业变革的战略性技术，人工智能在改变着人们生产、生活、学习方式同时，正在加速与实体经济融合创新，广泛赋能千行百业。2024 年政府工作报告提出“制定支持数字经济高质量发展政策，积极推进数字产业化、产业数字化，促进数字技术和实体经济深度融合。深化大数据、人工智能等研发应用，开展人工智能+行动，打造具有国际竞争力的数字产业集群”。这标志着人工智能技术在各行业的广泛应用将开启新篇章。

### 二、竞赛目的

积极响应国家“卓越工程师教育培养计划”，围绕国家产业结构调整和发展战略性新兴产业的人才需求，加快“新工科、新医科、新农科、新文科”等新学科建设，推动高校和企业通过校企合作途径联合培养人才。赛题聚焦人工智能核心技术应用，鼓励学生跨专业、跨学院、跨学校组队合作，深入观察产业需求痛点，激发学生的创新意识，提升学生运用人工智能技术解决实际问题的创新思维能力。

### 三、参赛要求

(一) 参赛作品能够紧密结合经济社会各领域现实需求，

充分体现高校在新工科、新医科、新农科、新文科建设方面取得的成果，培育新产品、新服务、新业态、新模式，促进制造业、农业、卫生、能源、环保、战略性新兴产业等产业升级，促进人工智能技术与教育、医疗、交通、金融、消费生活、文化传播等深度融合。算法创新赛采用开放命题，不限制应用场景，参赛团队自由发挥创作。参赛作品（项目）必须以人工智能技术为核心，要体现一定的技术创新性、市场发展潜力和社会价值。

（二）参赛作品应弘扬正能量，践行社会主义核心价值观，真实、健康、合法。不得含有任何违反《中华人民共和国宪法》及其他法律法规的内容，不违反社会道德和人工智能伦理。所涉及的发明创造、专利技术、资源等必须拥有清晰合法的知识产权或物权。如有抄袭盗用他人成果、提供虚假材料等违反相关法律法规或违背大赛精神的行为，一经发现即刻丧失参赛资格、所获奖项等相关权利，并自负一切法律责任。

（三）鼓励跨专业、跨学院、跨学校组队参赛。参赛团队须在报名系统中将项目所涉及的材料按时如实填写提交。已获本大赛往届全国总决赛一等奖、二等奖的作品，不可报名参加本届大赛。

（四）各省赛区（区域赛）组委会及各有关学校要严格开展参赛项目审查工作，确保参赛项目的合规性和真实性。审查主要包括参赛资格以及项目所涉及的专利论文、荣誉奖项、成果转化等方面。

（五）竞赛涉及到的人工智能内涵包括但不限于：算法、架构和大模型等人工智能核心算法，也包括机器视觉、智能语音、自然语言处理、AIGC、AI 芯片、智能传感器、无人机、机器人、自动驾驶等人工智能领域热点应用。

#### 四、赛项设置

算法创新赛道设置“人工智能+学科发展、人工智能+新四科、人工智能+未来场景”三类赛题。

##### （一）人工智能+学科发展

竞赛目的：参赛团队选择某一学科专业，运用人工智能技术或产品，赋能该学科专业中理论教学、实践教学、学生学习等环节，发现学科专业新方法、新知识、新技能等。鼓励跨学校、跨专业联合组队参赛。

作品要求：作品围绕学科专业建设，不限主题、内容、形式，只要有助于推动本学科专业教学和实践技能培养等创新发展均可，可提供课例、课件、软硬件教具等。

##### （二）人工智能+新四科

竞赛目的：运用人工智能技术，赋能“新工科、新医科、新农科、新文科”建设，培育新产品、新服务、新业态、新模式，促进人工智能技术与教育、医疗、交通、金融、消费生活、文化传播等深度融合，促进工业、农业、卫生、能源、环保、战略性新兴产业等产业升级。

作品要求：参赛作品能够紧密结合经济社会各领域现实需

求，充分体现高校在新工科、新医科、新农科、新文科建设方面取得的成果。要求参赛团队在深入了解行业需求基础上，综合运用人工智能技术，解决行业存在的难题和痛点。作品可以是软硬件产品和系统（或在研），以项目方案（商业计划书或创意方案）等体现。

作品类别：分为“人工智能+新工科、新医科、新农科、新文科”四类，每类作品学科方向和内容包括但不限于下述内容。

1.人工智能+新工科：互联网、大数据、云计算、区块链、数据标注、虚拟现实、元宇宙、数字孪生、科学计算、人工智能安全，智慧城市、电力能源、节能环保、智慧交通、智慧物流、智能家居，智能制造、机器人、智能终端、智能可穿戴产品、新材料等领域，符合新工科建设理念和要求的作品（项目）；

2.人工智能+新医科：中医药、现代医疗技术、辅助诊断、医疗器械、新药研发、健康康养、食药保健、智能医学、生物技术、生物材料等领域，符合新医科建设理念和要求的作品（项目）；

3.人工智能+新农科：农林牧渔、现代种业、农机装备、农业大数据、食品营养、休闲农业、森林康养、生态修复等领域，符合新农科建设理念和要求的作品（项目）；

4.人工智能+新文科：文化、教育、数字经济、金融、财经、政务、法务、融媒体、翻译、旅游休闲、动漫、文创、电子商务、物流、体育、旅游、非物质文化遗产保护、社会工作、家政服务、

养老服务等领域，符合新文科建设理念和要求的作品（项目）。

### （三）人工智能+未来场景

竞赛目的：推动人工智能前沿理论和前沿技术创新，探索未来新产品、新应用、未来场景。

作品要求：作品围绕 AIGC 与大模型、数字人脑机接口、类脑智能、自动驾驶汽车、无人机、无人船、具身智能、人形机器人等领域，作品名称、内容、形式不限。作品可以是新产品（软件、平台、APP、硬件及系统）或原型产品、实验室产品，未来应用场景、原型设计，以项目方案（商业计划书或创意方案）等体现。

## 五、作品提交要求

最终需提交的作品材料包括：大赛项目申报书、作品核心源代码（无需提供模型文件）等内容，具体要求如下：

1.项目申报书（模版见附件）

2.作品源代码

包括系统运行的核心源代码，以及编译后的运行程序。如果没有相应程序代码和编译结果等，可提供能够证明原创性的其他材料。

3.其他可选辅佐材料

## 六、评分规则

专家组将根据作品的选题、技术、应用、创新创意度、完成度、原创性、材料规范性及表达等方面制定评审标准予以评定

（表 1、表 2）。

表 1 评审打分表（人工智能+学科发展、人工智能+新四科）

序号	评分项	得分（百分制给分）
1	A. 选题，可行性与实用性	0-100
2	B. 技术难度	0-100
3	C. 创新度	0-100
4	D. 完成度（现场演示或 PPT 中包括无剪辑、一镜到底演示视频）	0-100
5	E. 其他（材料规范性、答辩表现）	0-100
6	F. 原创性	0-100
7	G. 应用性（需提供产学研合作协议、合同等支撑材料）	5(附加分)
总分	$((0.5A+0.2B+0.3F)/100) * (0.5C+0.4D+0.1E) + G$	

表 2 评审打分表（人工智能+未来场景）

序号	评分项	得分（百分制给分）
1	A. 选题，可行性与实用性	0-100
2	B. 技术难度	0-100
3	C. 创新创意度	0-100
4	D. 完成度（现场演示或 PPT 中包括无剪辑、一镜到底演示视频）	0-100
5	E. 其他（材料规范性、答辩表现）	0-100
6	F. 原创性	0-100
总分	$((0.5A+0.2B+0.3F)/100) * (0.7C+0.2D+0.1E)$	

## 七、联系方式

### （一）赛题负责人

联系人：高翔

赛题 QQ 群：755359103

### （二）国赛组委会

国赛组委会邮箱：lican@digix.org.cn

国赛参赛学生交流 QQ 群：635906376、695491030

大赛官网：www.digix.org.cn